

テスト設計コンテスト'23 プレゼンテーション



1 1 ヒポポタマス



1. チーム紹介
2. テスト分析
3. テストアーキテクチャ設計
4. テスト詳細設計・実装

チーム概要

テスト設計コンテストのために、社内の有志が部署の垣根を超えて発足したチーム

メンバー



Shinichi iinuma



Hiroaki Okajima



Ryohei Kobayashi



Tomonori Tanaka

ヒポポイント

※ヒポポイント…チーム「11ヒポポタマス」としての「ポイント」



1 異なる経験やスキルから来る強みや弱みをメンバー間で **カバー** し合って、作業を進める！



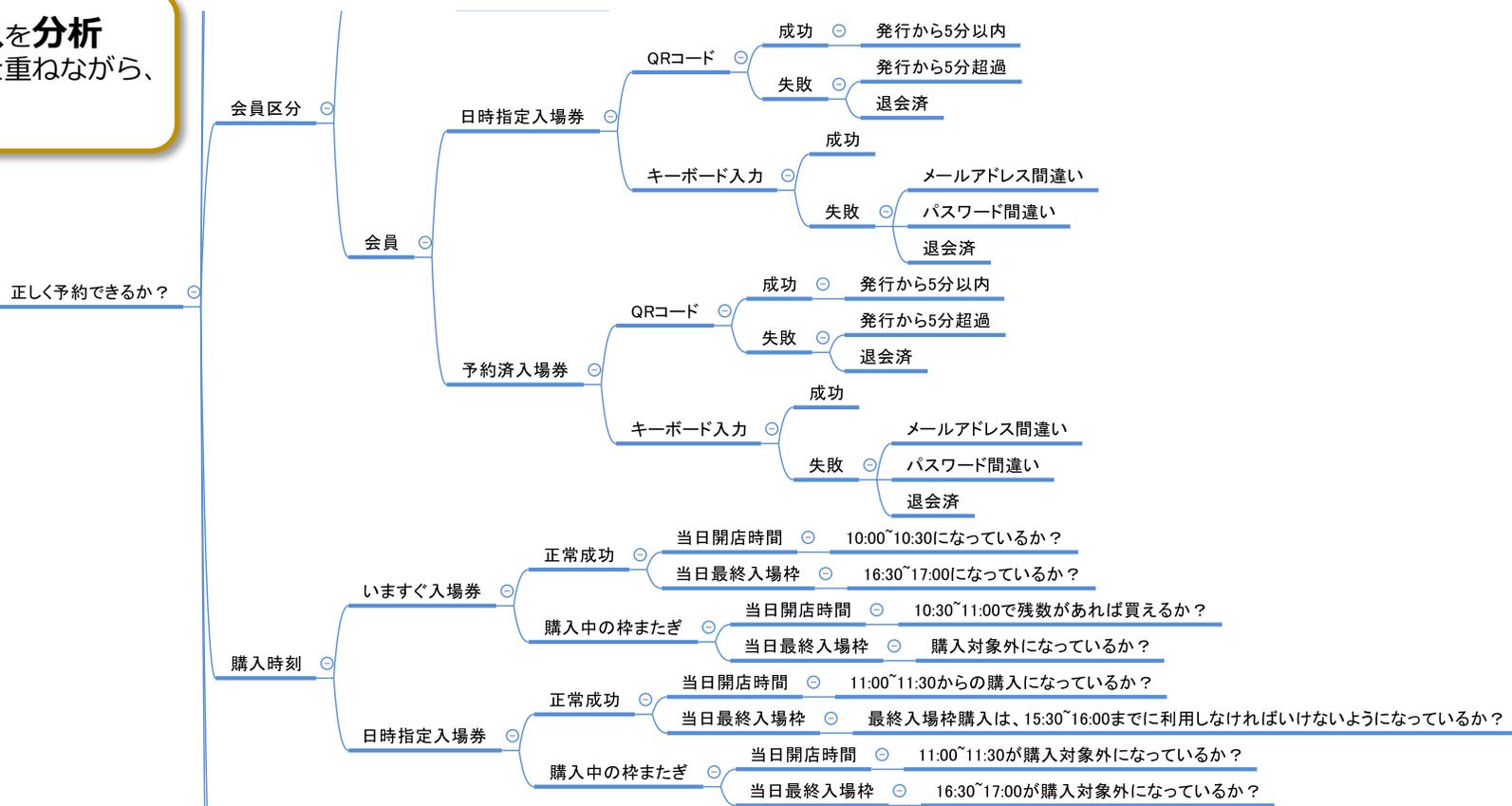
2 **カバレッジ** を意識し、テストを抜け漏れなく網羅できるように、マトリクスを大いに活用！

2-1.仕様の理解と整理 (2)

Hipopoint!!

批判的思考によりテストベースを分析
正しく x x x できるか? という問いを重ねながら、
テストに必要な観点を整理

テストパラメーターの整理



2-2. テスト方針の策定 (1)



Hipopoint!!

テストベースから仕様の整理を行い、ブレーストリーミングを活用しながら**プロダクトリスク**を定義し、
 $\text{影響度} \times \text{発生率} = \text{リスクレベル}$ を算出

プロダクトリスク×テスト方法

Hipopoint!!

テストアプローチで、**テストレベル**と**テスト方法**を定義
シナリオテストと**探索的テスト**を実行する

2-2. テスト方針の策定 (2)

プロダクトリスク×テスト方法

凡例					No.	1-1	2-1	2-2	2-3	2-4	3-1	3-2	3-3	3-4
- ...テスト対象外						レビュー	シナリオテスト				探索的テスト			
No	区分	プロダクトリスク	影響度	発生率	リスクレベル		テストベース	ユースケーステスト	構成テスト	確認テスト	リグレッションテスト	ユーザビリティテスト	パフォーマンステスト	セキュリティテスト
R1-1	設計	機能要件、合否判定基準が定まっていない	2	2	4	●	-	-	-	-	-	-	-	-
R2-1	残数表示インジケータ1	いますぐ入場券の残数を表示できない	3	2	6	-	●	-	●	-	-	-	-	-
R2-2		固定文言を表示できない	2	2	4	-	●	-	●	-	-	-	-	-
R3-1	残数表示インジケータ2	時間指定入場券の残数を表示できない	3	2	6	-	●	-	●	-	-	-	-	-
R4-1	入場管理	入場枠を確保できない	3	3	9	-	●	-	●	●	-	-	-	-
R4-2		入場枠を開放できない	2	3	6	-	●	-	●	-	-	-	-	-
R5-1	発券機	ゲストがいますぐ入場券を購入・発券できない	3	3	9	-	●	-	●	●	-	-	-	-
R5-2		ゲストがいますぐ入場券を取消できない	2	3	6	-	●	-	●	-	-	-	-	-
R5-3		ゲストが時間指定入場券を購入・発券できない	3	3	9	-	●	-	●	●	-	-	-	-
R5-4		ゲストが時間指定入場券を取消できない	2	3	6	-	●	-	●	-	-	-	-	-
R5-5		会員がログインできない	3	2	6	-	●	-	●	-	-	-	-	-
R5-6		会員が時間指定入場券を購入・発券できない	3	3	9	-	●	-	●	●	-	-	-	-
R5-7		会員が時間指定入場券を取消できない	2	3	6	-	●	-	●	-	-	-	-	-
R5-8		会員が時間指定入場券をキャンセルできない	3	3	9	-	●	-	●	●	-	-	-	-
R5-9		運用者が発券機を操作できない	2	3	6	-	●	-	●	-	-	-	-	-
R5-10	運用者が販売機を操作できない	2	3	6	-	●	-	●	-	-	-	-	-	
R5-11	システムの可	縦軸と横軸の掛け合わせから、横軸のプロダクトリスクに対して、縦軸のテスト方法を適用する				-	-	-	-	-	-	●	-	●
R5-12	システムの応					-	-	-	-	-	-	●	-	●
R5-13	すべての環境でシステムが動作しない		3	1	3	-	●	-	●	-	-	-	-	-

Hipoint!!

テスト方法が十分かを、プロダクトリスクと照らし合わせる
 テスト方法が不十分な場合は、**テスト分析を再実施し
 テスト方法を追加**

Hipoint!!

縦軸と横軸の掛け合わせから、横軸のプロダクトリスクに対して、縦軸のテスト方法を適用する

2-2. テスト方針の策定 (3)

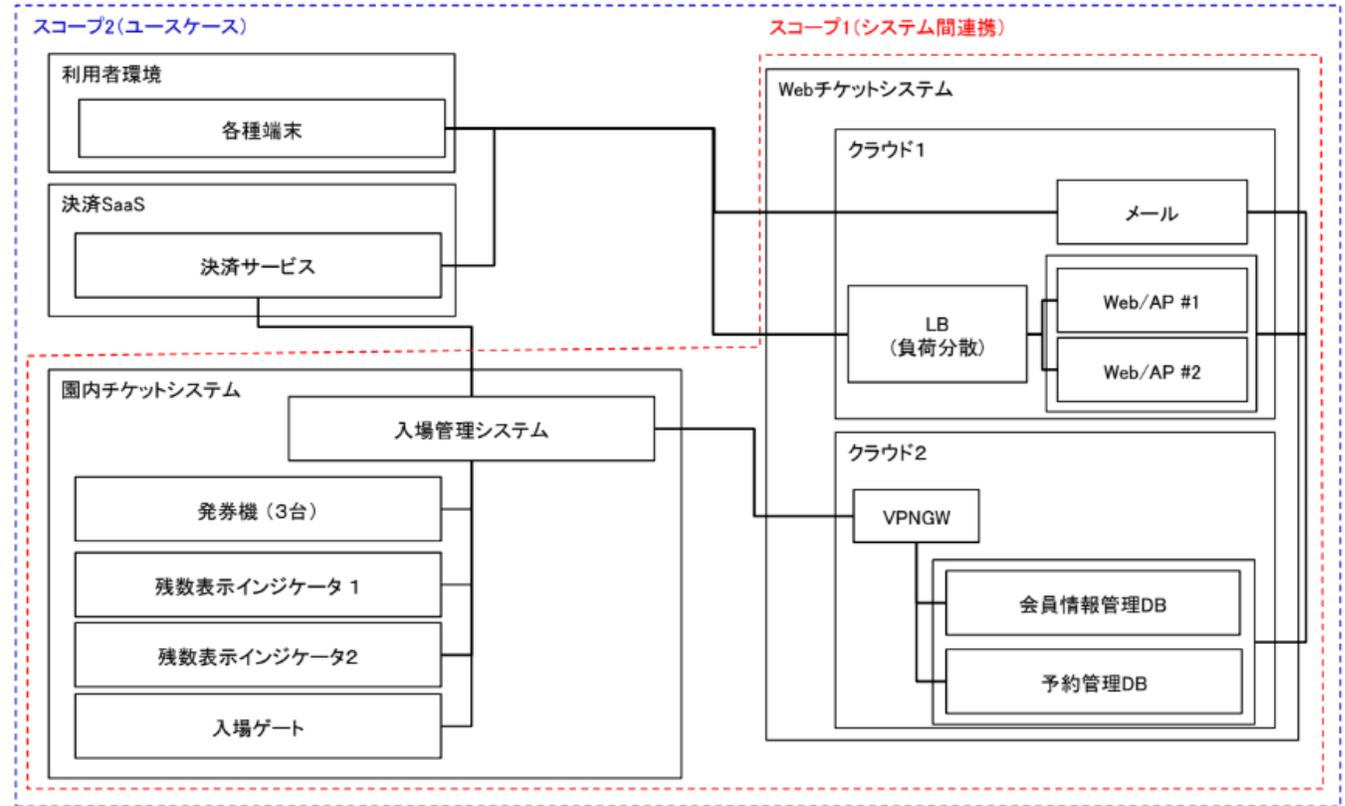
テスト範囲

本プロジェクトのテスト範囲を示す。

- スcope 1 の範囲は、本プロジェクトのテスト要求として、園内チケットシステムとWebチケットシステム間の連携を特に意識して設定している。
- スcope 2 の範囲は、過密回避のための措置が利用者側のユースケースを想定した購入～入場までの流れを考慮し、システム全体でのユースケースフローの確認を実施する。

Hipopoint!!

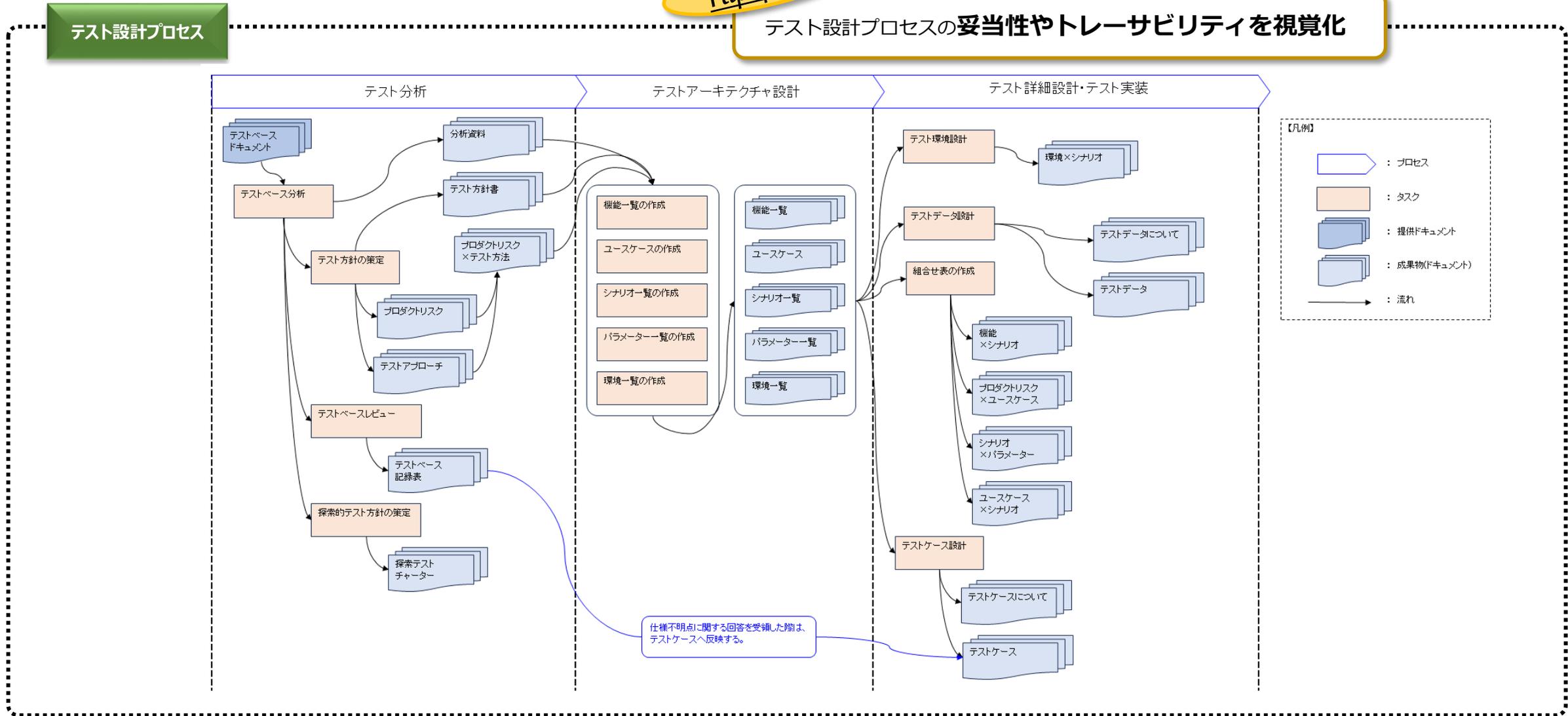
テスト範囲について共通認識を持てるよう**対象システムの構成要素をモデル化**
 ここから「園内チケットシステム」と「Webチケットシステム」の連携を主軸に、**予約から入場ゲートという利用の流れを想定したシナリオ確認**を行う



2-2. テスト方針の策定 (4)

Hipopoint!!

テスト設計プロセスの**妥当性**や**トレーサビリティ**を視覚化



2-3. レビュー

Hipopoint!!

質問、確認事項があった場合、「テストベース記録表」に記録
質問と確認事項、その該当の記述カ所（根拠）を一覧化にして提供

テストベース

項番	ドキュメント名
01	01_だんだん動物園入場システムテスト依頼書_20230508
02	02_だんだん動物園入場システム概要書
03	11_園内チケットシステム要求仕様書
04	12_園内チケットシステムハードウェア仕様書
05	13_園内チケットシステム発券機画面仕様書
06	21_Web チケットシステム要求仕様書
07	22_Web チケットシステム画面仕様書
08	71_だんだん動物園入場システム入場券仕様書
09	72_だんだん動物園入場システムデータ連携仕様書



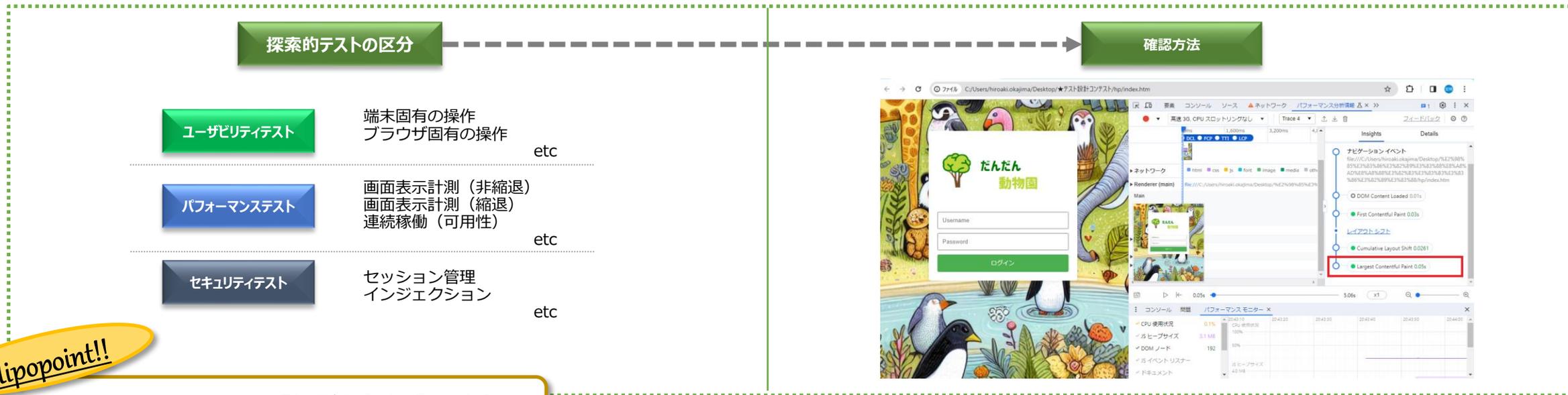
テストベース記録表

No.	Status	レビュー日	指摘者	対象ファイル/対象項目	指摘/質問内容	証跡
13	質問中	2023/6/15	11 ヒポポタマス	21_webチケットシステム要求仕様書.pdf p.21-22	[W-009-01 予約購入履歴画面]に関しまして、 入場可能日時を過ぎている（過去日時の）購入履歴情報のレコードを押し下し、 [W-010-01 予約購入詳細画面]に遷移した場合、「入場券を送る」ボタン、「QRコード表示」ボタンは以下のいずれの状態となりますでしょうか。 パターン①：「入場券を送る」ボタン、「QRコード表示」ボタンが非活性状態 パターン②：「入場券を送る」ボタン、「QRコード表示」ボタンが活性状態で通常通り機能する（ただし当該QRコードで入場は当然行えない） パターン③：それ以外	
14	質問中	2023/6/15	11 ヒポポタマス	21_webチケットシステム要求仕様書.pdf p. p17	[W-008-01 予約購入画面]に関しまして 指定時間帯に「16:30~16:30」という記載が含まれておりますが、実際の運用を想定されていない（あくまでイメージ図）という理解でよろしいでしょうか。 指定時間帯の枠は30分刻みであると認識しておりますので、「15:30~16:00」となる想定です。 本件、念のためのご確認となります。	

Hipopoint!!

質問の証跡を張り付けることで、
 質問、確認事項に対する確認作業を簡素化

2-4. 探索的テスト



Hipopoint!!

探索的テストの区分に応じて**確認観点を洗い出し**

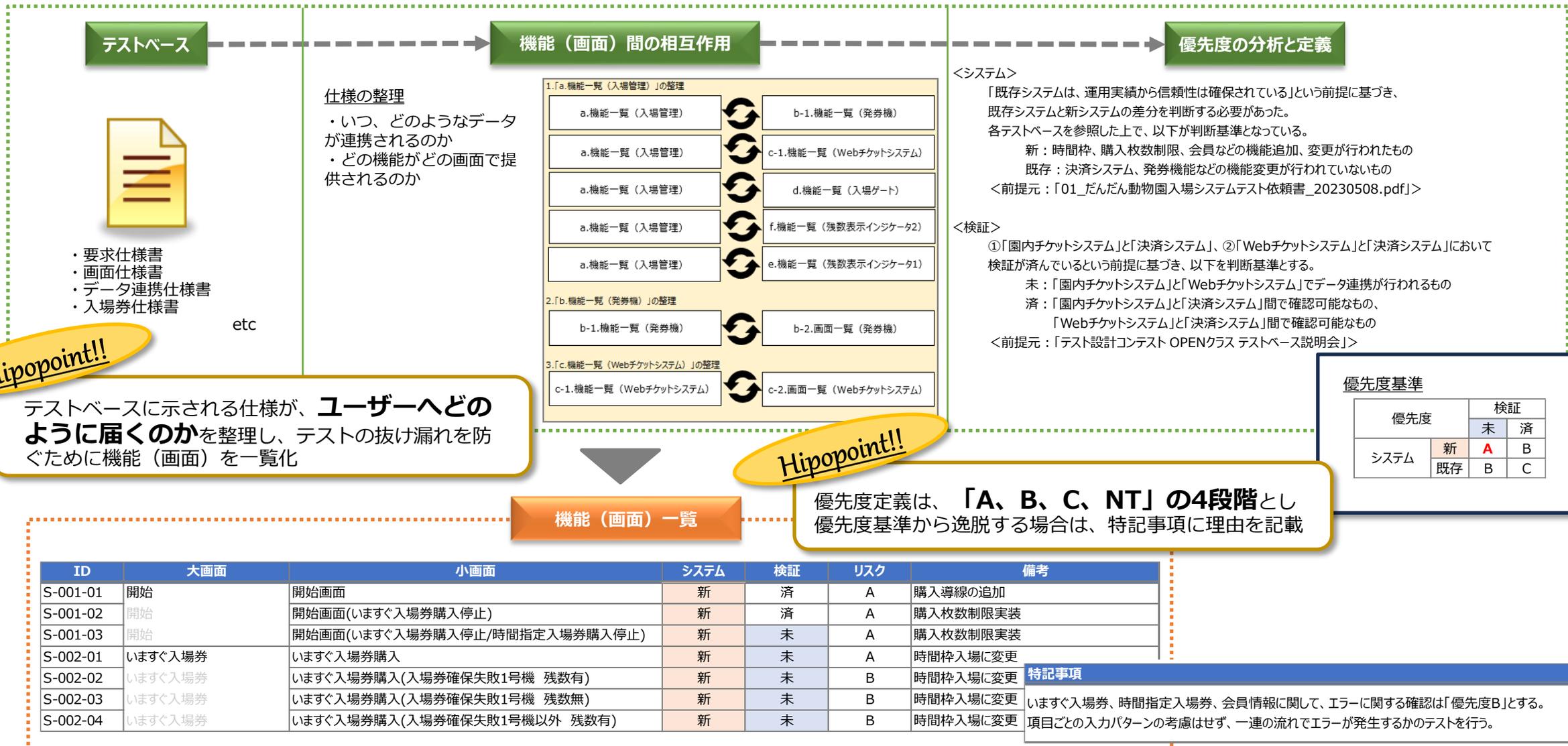
Hipopoint!!

テストチャーター

テスト経験が豊富なテスト担当者がテストチャーターの**確認観点**から、**不具合の予測・傾向を分析して探索的テスト**を実施

No	観点区分	優先度	確認観点	操作観点	対象機能/対象画面	実施内容 (実施したことを記録する)														
1	セキュリティ(不正対策)	高	【時間枠販売の不正購入】 時間枠の販売数上限を超えて購入することが出来ないか。	【ブラウザ操作】 ・URL直接入力や、ブックマークなどを用いる ・戻る/進む/更新などを行う	Webシステム															
2	セキュリティ(不正対策)	高	【時間枠販売の不正購入】 時間枠の販売数上限を超えて購入することが出来ないか。	【インジェクション】 テキストボックス等に対して実行コマンドを入力する ・SQLコマンドインジェクション ・JavaScriptインジェクション ・OSコマンドインジェクション	Webシステム															
3	セキュリティ(対策)	高	【セッション管理】 URLパラメーターにセッションIDが含まれていないか、セッションIDの生成が推測されやすいか、セッションタイムアウトするようになっているか		Webシステム															

3-1. 機能（画面）一覧



機能（画面）一覧

ID	大画面	小画面	システム	検証	リスク	備考
S-001-01	開始	開始画面	新	済	A	購入導線の追加
S-001-02	開始	開始画面(いまずぐ入場券購入停止)	新	済	A	購入枚数制限実装
S-001-03	開始	開始画面(いまずぐ入場券購入停止/時間指定入場券購入停止)	新	未	A	購入枚数制限実装
S-002-01	いまずぐ入場券	いまずぐ入場券購入	新	未	A	時間枠入場に変更
S-002-02	いまずぐ入場券	いまずぐ入場券購入(入場券確保失敗1号機 残数有)	新	未	B	時間枠入場に変更
S-002-03	いまずぐ入場券	いまずぐ入場券購入(入場券確保失敗1号機 残数無)	新	未	B	時間枠入場に変更
S-002-04	いまずぐ入場券	いまずぐ入場券購入(入場券確保失敗1号機以外 残数有)	新	未	B	時間枠入場に変更

優先度基準

優先度	検証	
	未	済
システム	新 A	B
	既存 B	C

優先度定義は、「A、B、C、NT」の4段階とし
 優先度基準から逸脱する場合は、特記事項に理由を記載

特記事項

いまずぐ入場券、時間指定入場券、会員情報に関して、エラーに関する確認は「優先度B」とする。
 項目ごとの入力パターンの考慮はせず、一連の流れでエラーが発生するかのテストを行う。

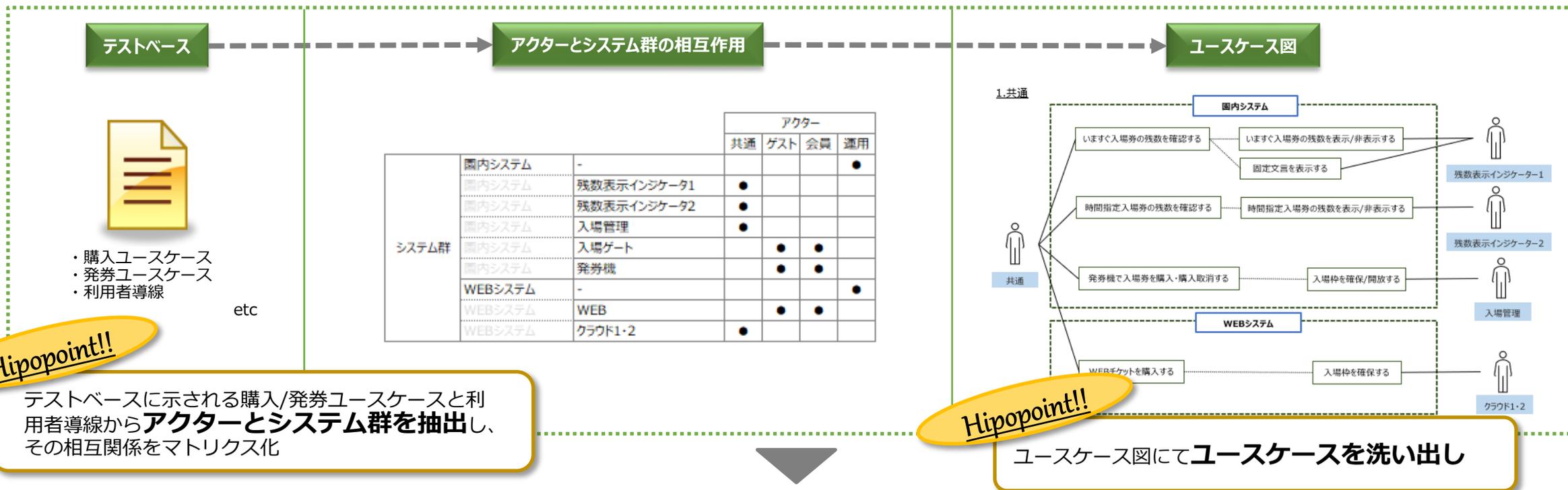
Hipopoint!!

テストベースに示される仕様が、**ユーザーへどのように届くのか**を整理し、テストの抜け漏れを防ぐために機能（画面）を一覧化

Hipopoint!!

優先度定義は、「A、B、C、NT」の4段階とし
 優先度基準から逸脱する場合は、特記事項に理由を記載

3-2.ユースケース



Hipopoint!!

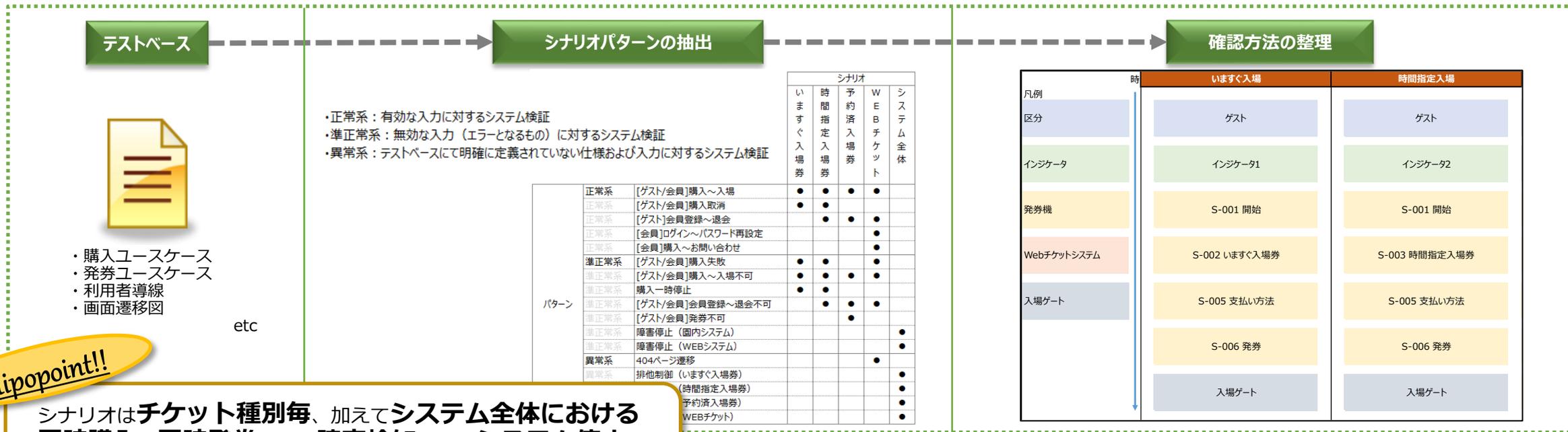
テストベースに示される購入/発券ユースケースと利用者導線から**アクターとシステム群**を抽出し、その相互関係をマトリクス化

Hipopoint!!

ユースケース図にてユースケースを洗い出し

ユースケース			
No.	アクター	ユースケース	
1-1	共通	残数表示インジケータ-2	時間指定入場券の残数を表示できる
1-2	共通	残数表示インジケータ-2	時間指定入場券の残数を非表示にできる
1-3	共通	残数表示インジケータ-1	いますぐ入場券の残数を表示できる
1-4	共通	残数表示インジケータ-1	固定文言を表示できる
1-5	共通	入場管理	入場枠を確保できる (確保できない)
1-6	共通	入場管理	入場枠を開放できる
1-7	共通	クラウド1-2	入場枠を確保できる (確保できない)

3-3. シナリオ一覧



Hipopoint!!

シナリオは**チケット種別毎**、加えて**システム全体における同時購入と同時発券**および**障害検知によるシステム停止の検証**が必要であると判断し、最終的に**5つのシナリオ**を抽出

シナリオ一覧

No.	シナリオ	パターン	確認方法	分類
1-1	いますぐ入場券	[ゲスト]購入～入場	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券を購入し発券された入場券を用いて、入場可能時間内に入場できること、また、残数の変動に応じて残数表示インジケータ2および1が表示の切り替えを制御できることを確認する。	正常系
1-2	いますぐ入場券	[ゲスト]購入取消	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券の購入を取り消せることを確認する、また、残数の変動に応じて残数表示インジケータ2および1が表示の切り替えを制御できることを確認する。	正常系
1-3	いますぐ入場券	[ゲスト]購入失敗	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券を購入する際、不正なバリデーションにより、入場券の確保に失敗し、購入および発券できないことを確認する。	準正常系

3-4. パラメーター一覧 (1)

シナリオ一覧

No.	シナリオ	パターン	確認方法	分類	検証	リスク
1-1	いますぐ入場券	[ゲスト]購入～入場	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券を購入し発券された入場券を用いて、入場可能時間内に入場できること、また、残数の変動に応じて残数表示インジケータ2および1が表示の切り替えを制御できることを確認する。	正常系	済	C
1-2	いますぐ入場券	[ゲスト]購入取消	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券の購入を取り消せることを確認する、また、残数の変動に応じて残数表示インジケータ2および1が表示の切り替えを制御できることを確認する。	正常系	済	C
1-3	いますぐ入場券	[ゲスト]購入失敗	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券を購入する際、不正なバリデーションにより、入場券の確保に失敗し、購入および発券できないことを確認する。	準正常系	済	C
1-4	いますぐ入場券	[ゲスト]購入～入場不可	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、いますぐ入場券および入場時間が不正である場合、入場できないことを確認する。	準正常系	済	C
1-5	いますぐ入場券	購入一時停止	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券の残数が無い時、いますぐ入場券の購入が一時停止できることを確認する。	準正常系	済	C

Hipopoint!!

各シナリオにおいて、どのようなパラメータが存在するかを識別、パラメーター一覧を作成

テストベース



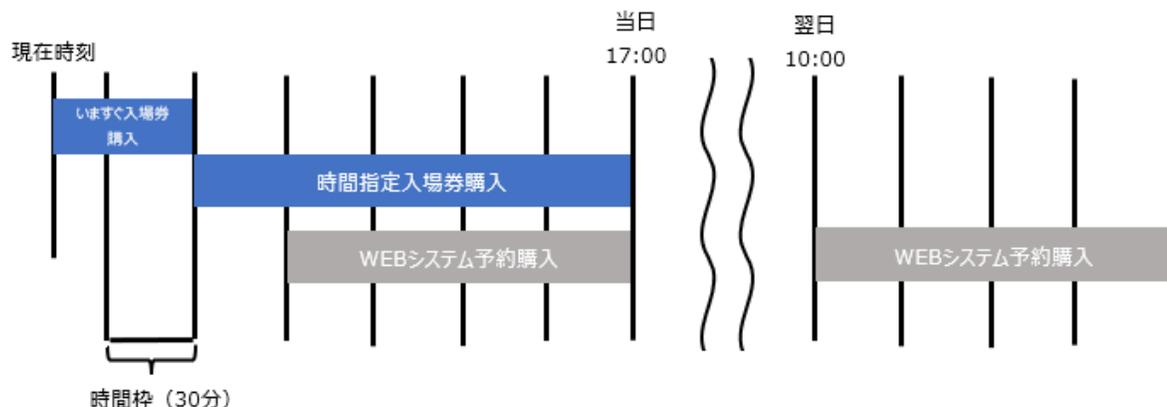
パラメーター一覧

券売機フロー				
号機	入場券残数	区分	支払い方法	支払い方法
1号機	残数有 (○)	おとな	現金	支払い成功
1号機以外	残数わずか (△)	こども	クレジットカード	支払い失敗 (カードNG)
	残数無 (×)		QRコード	支払い失敗 (暗証番号NG)
			非接触電子マネー	支払い失敗 (QRコード種別NG)
				支払い失敗 (非接触電子マネー種別NG)
				支払い失敗 (支払い金額不足)
				支払い失敗 (タイムアウト)

3-4. パラメーター一覧 (2)

テストベース (だんだん動物園入場システムテスト依頼書)

- ・発券機購入
 - ・いますぐ入場券購入：購入後から次の時間枠終了まで入場可能
 - ・時間指定入場券購入：30分間入場可能 (現在時刻の次の時間枠から当日最終入場までの30分間隔で入場時間を決めることが可能)
- ・WEBシステム購入
 - ・予約購入：30分間入場可能 (現在時刻の1時間後の時間枠から29日後の最終入場まで30分間隔で入場時間を決めることが可能)



Hipopoint!!

ユーザーが購入途中で次の時間枠をまたぐことが考えられ、検証が必要であると判断
これを「枠またぎ」と定義し、検証バリデーション洗い出しのため**時間枠の概念を整理**

時間枠の概念整理

1. いますぐ入場券

<枠をまたいだ先の時間枠：残数なし>

パターン	1	
時間	現在時刻	-
入場日	当日	当日
枠	10:00-10:30	10:30-11:00
残数	○	×
購入	購入対象	購入対象

枠またぎ

時間	-	現在時刻
入場日	当日	当日
枠	10:00-10:30	10:30-11:00
残数	○	×
購入	-	失敗

<枠をまたいだ先の時間枠：残数あり>

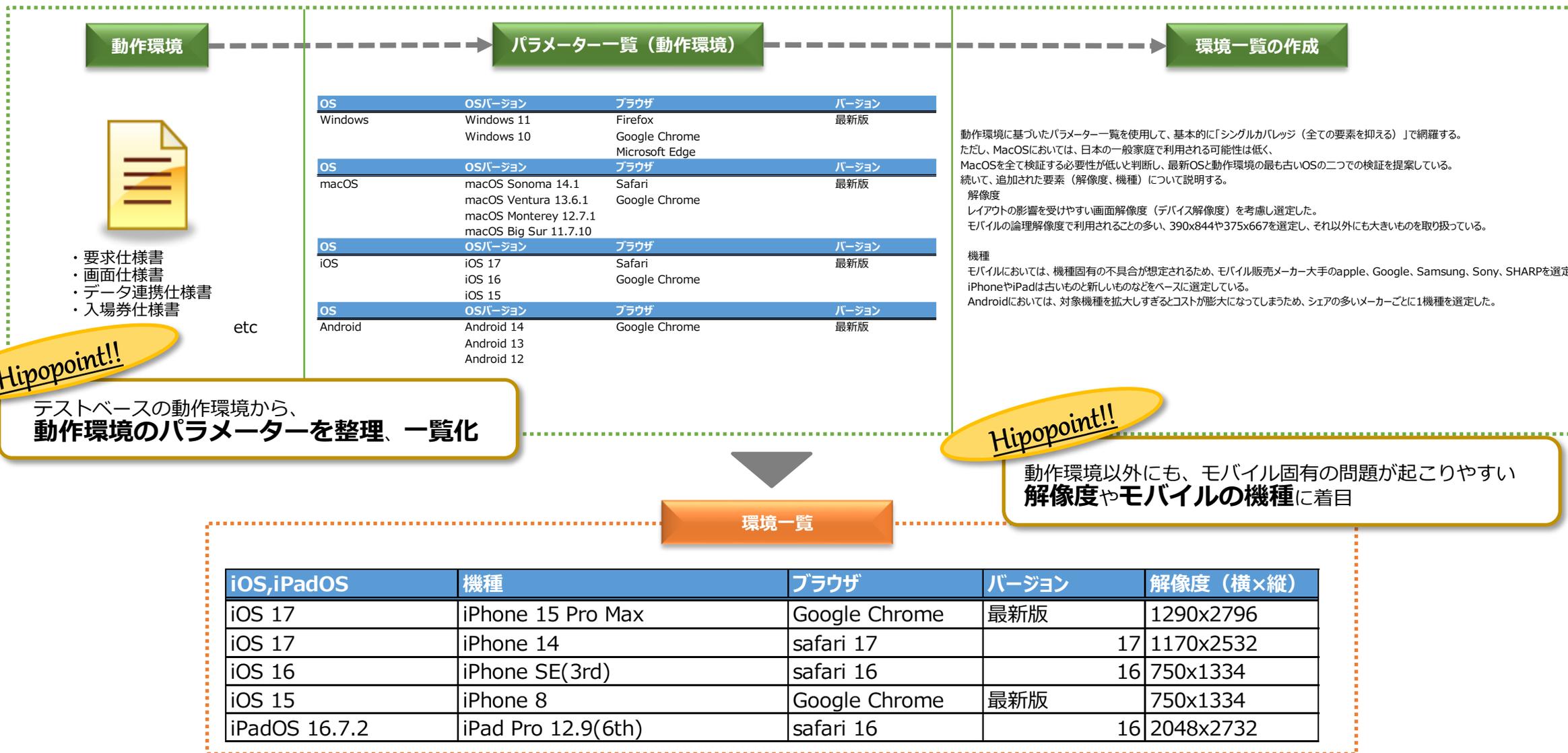
パターン	2	
時間	現在時刻	-
入場日	当日	当日
枠	10:00-10:30	10:30-11:00
残数	○	○
購入	購入対象	購入対象

枠またぎ

時間	-	現在時刻
入場日	当日	当日
枠	10:00-10:30	10:30-11:00
残数	○	○
購入	-	成功

※いますぐ入場券の場合、現在時刻に該当する時間枠が購入対象枠となるため、枠をまたいだ先の時間枠に購入対象が移ることから、またいだ先の時間枠に残数が有れば購入に成功し、残数が無ければ購入に失敗する。

3-5. 環境一覧



Hipopoint!!

テストベースの動作環境から、
動作環境のパラメーターを整理、一覧化

Hipopoint!!

動作環境以外にも、モバイル固有の問題が起こりやすい
解像度やモバイルの機種に着目

4-1. プロダクトリスク×ユースケース

プロダクトリスク×ユースケース		No.	設計		残数1		残数2		入場管理				発券機					入場ゲート					クラウド1・2						
			R1-1	R2-1	R2-2	R3-1	R4-1	R4-2	R5-1	R5-2	R5-3	R5-4	R5-5	R5-6	R5-7	R5-8	R5-9	R5-10	R5-11	R5-12	R5-13	R6-1	R6-2	R6-3	R6-4	R6-5	R7-1	R7-2	
プロダクトリスクとユースケースは、それぞれ分析の過程が異なる（以下、ユースケースとプロダクトリスクを参照）ため、ユースケースがプロダクトリスクをどのぐらいリスク低減措置できているかを確認するために組み合わせ表を作成した。これは、ユースケースにあるがプロダクトリスクにない場合や、プロダクトリスクにあるがユースケースにない場合に、 テストの強化・追加が必要かを検討 するためである。これにより、プロダクトリスクとユースケースの深堀および互いの網羅性を合致させ、プロダクトリスクに応じて、リスクレベルを対応付けた。																													
<p>Hipopoint!!</p> <p>ユースケースが十分かを、プロダクトリスクと照らし合わせる ユースケースが不十分な場合は、テスト分析を再実施 ユースケースを追加</p>		リスク	判定基準が定まっていない	残数を表示できない	固定文言を表示できない	時間指定入場券の残数を表示できない	入場枠を確保できない	入場枠を開放できない	ゲストがいますぐ入場券を購入・発券できない	ゲストがいますぐ入場券を取消できない	ゲストが時間指定入場券を購入・発券できない	ゲストが時間指定入場券を取消できない	会員がログインできない	会員が時間指定入場券を取消できない	会員が時間指定入場券を購入・発券できない	会員が時間指定入場券を取消できない	約済入場券を発売できない												
<p>Hipopoint!!</p> <p>ユースケースのリスクレベルに、プロダクトリスクのリスクレベルを対応付ける</p>			4	6	4	6	9	6	9	6	9	6	9	6	9	6	9	2	1	2	4	3	4	4	6	6	6	9	6
共通	残数表示インジケータ-2	時間指定入場券の残数を表示できる	6	-	-	●	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
共通	残数表示インジケータ-2	時間指定入場券の残数を非表示にできる	6	-	-	●	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
共通	残数表示インジケータ-1	いますぐ入場券の残数を表示できる	6	-	●	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
共通	残数表示インジケータ-1	固定文言を表示できる	4	-	-	●	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
共通	入場管理	入場枠を確保できる（確保できない）	9	-	-	-	-	●	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
共通	入場管理	入場枠を開放できる	6	-	-	-	-	-	●	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
共通	クラウド1・2	入場枠を確保できる（確保できない）	9	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
共通	クラウド1・2	入場枠を開放できる	6	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
ゲスト	発券機	いますぐ入場券を購入・発券できる（購入・発券できない）	9	-	-	-	-	-	●	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
ゲスト	発券機	いますぐ入場券の購入を取消できる	6	-	-	-	-	-	-	●	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
ゲスト	発券機	時間指定入場券を購入・発券できる（購入・発券できない）	9	-	-	-	-	-	-	-	●	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
ゲスト	発券機	時間指定入場券の購入を取消できる	6	-	-	-	-	-	-	-	-	●	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	

ユースケース

プロダクトリスク

Hipopoint!!

縦軸と横軸の掛け合わせから、縦軸の**プロダクトリスク**に対して、横軸の**ユースケース**が含まれるか否かを識別

4-2. 機能×シナリオ

【機能×シナリオマトリクス】 機能（画面）一覧とシナリオ一覧の組み合わせ表				No.	1. いまずく入場券											2. 時間指定入場券										
目的と方針					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
シナリオ					購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入
説明					購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	購入	
シナリオが十分かを、機能（画面）一覧の優先度と照らし合わせる シナリオが不十分な場合は、 テスト分析を再実施しシナリオを追加																										
シナリオ全体で機能（画面）がどれぐらい実行するか、 テストのボリュームを俯瞰																										
縦軸と横軸の掛け合わせから、縦軸のシナリオに対して、 横軸の機能（画面）が実行される順序を特定																										
大機能(画面)	小機能(画面)	システム	検証	優先度	A	A	A	A	B	B	B	B	B	B	B	B	B	A	A	A	A	B	B	B	B	
f. 残数表示インターフェース																										
Z2-100	起動	起動	新	済	NT	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Z2-201	情報表示	時間枠別残数情報取得	新	未	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Z2-202	情報表示	時間枠別残数情報表示	新	未	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Z2-900	終了	機器停止	新	済	NT	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
e. 残数表示インターフェース																										
Z1-100	起動	起動	新	済	NT	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Z1-201	情報表示	いまずく入場券残数情報取得	新	未	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
Z1-202	情報表示	いまずく入場券残数表示	新	未	A	1,9	1,10	1,9	1,9	1,8	1,10	1,9	1,9	1,6	1,6	1,6	1	1,13	1,14	1,13	1,13	1,11	7,19	6,18	9	
Z1-203	情報表示	固定文言表示	新	未	A	2,10	2,11	2,10	2,10	2,9	2,11	2,10	2,10	2,7	2,7	2,7	2	-	-	-	-	-	-	-	-	
Z1-900	終了	機器停止	新	済	NT	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
b. 発券機																										
S-001-01	開始	開始画面	既	済	A	3,11	3,12	3,11	3,11	3,10	3,12	3,11	3,11	3,8	3,8	3,8	3,9	2,11	2,12	2,11	-	-	-	-	-	
S-001-02	開始	開始画面(いまずく)	既	済	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
S-001-03	開始	開始画面(いまずく)	既	済	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
S-002-01	いまずく入場券	いまずく入場券購入	既	済	A	4,12	4,13	4,12	4,12	4,11	4,13	4,12	4,12	4,9	4,9	4,9	4,10	-	-	-	-	-	-	-	-	
S-002-02	いまずく入場券	いまずく入場券購入	既	済	B	-	-	-	-	-	-	-	-	5	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
S-002-03	いまずく入場券	いまずく入場券購入	既	済	B	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
S-002-04	いまずく入場券	いまずく入場券購入(入場券確保失敗1号機以外 残数有)	既	済	B	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
S-003-01	時間指定入場券	時間指定入場券購入	既	済	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	3,12	3,13	3,12	3,12	3,10	3,8	3,8	3	
S-003-02	時間指定入場券	時間指定入場券購入(入場予約時間・枚数選択)	既	済	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	4,13	4,14	4,13	4,13	4,11	4,9	4,9	4	
S-003-03	時間指定入場券	時間指定入場券情報確認	既	済	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5	5	5	5	5	-	-	5	
S-003-04	時間指定入場券	時間指定入場券情報確認(入場券確保失敗残数有)	既	済	B	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
S-003-05	時間指定入場券	時間指定入場券情報確認(入場券確保失敗残数無)	既	済	B	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
S-004-01	予約済入場券情報表示	予約済入場券情報表示	既	済	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
S-005-01	支払い方法	支払い方法選択	既	済	B	5	5	5	5	5	5	5	5	-	-	-	-	5	6	6	6	6	6	6	6	
S-005-02	支払い方法	現金支払い	既	済	B	6	-	-	-	6	-	-	-	-	6	7	-	-	7	-	-	7	10	-	-	
S-005-03	支払い方法	現金支払い(入金完了)	既	済	B	7	-	-	-	-	-	-	-	-	7	8	-	-	-	-	-	8	11	-	-	
S-005-04	支払い方法	クレジットカード支払い	既	済	B	-	6	-	-	6	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	10	-	-	-	
S-005-05	支払い方法	クレジットカード支払い(暗証番号入力)	既	済	B	-	7	-	-	8	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	11	-	-	-	
S-005-06	支払い方法	クレジットカード支払い完了	既	済	B	-	8	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	12	-	-	-	
S-005-07	支払い方法	クレジットカード支払い(カードFNG)	既	済	C	-	-	-	-	7	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
S-005-08	支払い方法	クレジットカード支払い(暗証番号NG)	既	済	C	-	-	-	-	9	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
S-005-09	支払い方法	QRコード支払い	既	済	B	-	-	6	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	10	-	-	-	
S-005-10	支払い方法	QRコード支払い完了	既	済	B	-	-	7	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	11	-	-	-	
S-005-11	支払い方法	QRコード支払い(QRコード種別NG)	既	済	C	-	-	-	-	7	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
S-005-12	支払い方法	QRコード支払い(支払い金額不足)	既	済	C	-	-	-	-	8	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	

4-3. シナリオ×パラメーター

シナリオ一覧

No.	シナリオ	パターン	確認方法	分類	検証	リスク
1-1	いますぐ入場券	[ゲスト]購入～入場	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券を購入し発券された入場券を用いて、入場可能時間内に入場できること、また、残数の変動に応じて残数表示インジケター2および1が表示の切り替えを制御できることを確認する。	正常系	済	C
1-2	いますぐ入場券	[ゲスト]購入取消	だんだん動物園利用者（ゲスト）にて、券売機でいますぐ入場券の購入を取り消せることを確認する、また、残数の変動に応じて残数表示インジケター2および1が表示の切り替えを制御できることを確認する。	正常系	済	C

パラメーター一覧

券売機フロー			
号機	入場券残数	区分	支払い方法
1号機	残数有 (○)	おとな	現金
1号機以外	残数わずか (△)	こども	クレジットカード
	残数無 (×)		QRコード
			非接触電子マネー

パラメータ

No.	シナリオパターン	分類	観念	バリデーション	観念	パラメータ						
						1号機	1号機以外	残数有 (○)	残数わずか (△)	残数無 (×)	おとな	こども
1-1-1	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	残数表示切替	○→○	1号機で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する (枠確保残数: 11枚 → 枠確保後残数: 10枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-1-2	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	残数表示切替	○→○	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する (枠確保残数: 11枚 → 枠確保後残数: 10枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-1-3	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	残数表示切替	○→△	1号機で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する (枠確保残数: 10枚 → 枠確保後残数: 9枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-1-4	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	残数表示切替	○→△	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する (枠確保残数: 10枚 → 枠確保後残数: 9枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-1-5	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	残数表示切替	△→△	1号機で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する (枠確保残数: 2枚 → 枠確保後残数: 1枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-1-6	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	残数表示切替	△→△	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する (枠確保残数: 2枚 → 枠確保後残数: 1枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-1-7	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	残数表示切替	△→×	1号機で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する (枠確保残数: 1枚 → 枠確保後残数: 0枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-1-8	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	残数表示切替	△→×	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する (枠確保残数: 1枚 → 枠確保後残数: 0枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-1-9	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	枠またぎ	パターン2 ※「時間枠の概念整理」シート参照	1号機で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する (枠確保残数: 10枚以上 / 購入枚数: 10枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-1-10	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	購入可能最大枚数	購入枚数 = 購入可能枚数	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する (枠確保残数: 10枚以上 / 購入枚数: 10枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-1-11	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場	正常系	購入可能最大枚数	購入枚数 > 購入可能枚数	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場する (枠確保残数: 10枚以上 / 購入枚数: 10枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-1-12	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入取消	正常系	残数表示切替	△→○	1号機で、いますぐ入場券の購入を取り消す (枠確保残数: 10枚 → 枠確保後残数: 10枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-1-13	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入取消	正常系	残数表示切替	△→○	1号機以外で、いますぐ入場券の購入を取り消す (枠確保残数: 10枚 → 枠確保後残数: 10枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-1-14	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入取消	正常系	残数表示切替	×→△	1号機で、いますぐ入場券の購入を取り消す (枠確保残数: 0枚 → 枠確保後残数: 9枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-1-15	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入取消	正常系	残数表示切替	×→△	1号機以外で、いますぐ入場券の購入を取り消す (枠確保残数: 0枚 → 枠確保後残数: 9枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-3-1	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入失敗	準正常系	購入可能最大枚数	購入枚数 > 購入可能枚数	1号機で、いますぐ入場券の購入に失敗する (枠確保残数: 10枚以上 / 購入枚数: 10枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-3-2	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入失敗	準正常系	購入可能最大枚数	購入枚数 > 購入可能枚数	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に失敗する (枠確保残数: 10枚以上 / 購入枚数: 10枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-3-3	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入失敗	準正常系	枠またぎ	パターン1 ※「時間枠の概念整理」シート参照	1号機で、いますぐ入場券の購入中、次の時間枠をまたいで購入に失敗する (初枠/次の時間枠残数無)	●	●	●	●	●	●	●
1-3-4	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入失敗	準正常系	枠またぎ	パターン5 ※「時間枠の概念整理」シート参照	1号機以外で、いますぐ入場券の購入中、次の時間枠をまたいで購入に失敗する (最終枠)	●	●	●	●	●	●	●
1-4-1	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場不可	準正常系	入場時間 (不正)	現在時刻 > 入場可能時間	1号機で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場に失敗する (現在時刻 > 入場可能時間)	●	●	●	●	●	●	●
1-4-2	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場不可	準正常系	入場時間 (不正)	現在時刻 > 入場可能時間	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場に失敗する (現在時刻 > 入場可能時間)	●	●	●	●	●	●	●
1-4-3	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場不可	準正常系	入場時間 (不正)	現在時刻 < 入場可能時間	1号機で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場に失敗する (現在時刻 < 入場可能時間)	●	●	●	●	●	●	●
1-4-4	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場不可	準正常系	入場時間 (不正)	現在時刻 < 入場可能時間	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場に失敗する (現在時刻 < 入場可能時間)	●	●	●	●	●	●	●
1-4-5	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場不可	準正常系	入場券 (不正)	使用済	1号機で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場に失敗する (入場券が使用済)	●	●	●	●	●	●	●
1-4-6	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入～入場不可	準正常系	入場券 (不正)	使用済	1号機以外で、いますぐ入場券の購入に成功し、入場に失敗する (入場券が使用済)	●	●	●	●	●	●	●
1-5-1	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入一時停止	準正常系	購入不可	残数無	1号機で、いますぐ入場券の購入が一時停止する (入場券残数: 0枚)	●	●	●	●	●	●	●
1-5-2	いますぐ入場券 × [ゲスト]購入一時停止	準正常系	購入不可	残数わずか	1号機以外で、いますぐ入場券の購入が一時停止する (入場券残数: 9枚以下)	●	●	●	●	●	●	●

Hipopoint!!

マトリクスを作成し、各シナリオパターンおよびその確認方法からパラメーターの掛け合わせを考え、テストすべき観点を抜け漏れなく識別し詳細化を実現

シナリオパターン

4-5. テストケース

1. テスト実施情報							3. テスト結果情報					
#	シナリオパターン	大項目	中項目	小項目	前提条件	検証手順	検証結果	結果	実施日	担当者	不具合No	備考
U01	【共通 残数表示インジケータ-1】	残数表示	残数表示									
U01-1	1-1-1_【正常系】	残数表示	Z1-201_残数表示		0:00~10:29(開店時間) の時間枠残数: 11枚	1.残数インジケータ-1の表示を確認	「○ 残数あり」が表示されていること					
U02	【共通 残数表示インジケータ-1】	固定文言表示										
U02-1	1-1-1_【正常系】	固定文言表示	Z1-203_固定文言表示				表示されていること					
U03	【ゲスト 発券機】	発券										
U03-1	1-1-1_【正常系】	開始	S-001-01_開始画面		発券機: 1号機 現在時刻: 10:00~10:29(開店時間) 残数表示: 11枚	1.「残数表示」を押下	「S-002-01_残数表示」が表示されていること					
U03-3							「1」が明るく表示されていること					
U03-4							購入金額に「400円」と表示されていること					
U03-5	1-1-1_【正常系】	支払い	S-002-01_支払い				支払いへ進むが「アクティブ化」されていること (ボタンが青く、明るくなることを確認)					
U03-6	1-1-1_【正常系】	支払い	S-002-01_支払い			4.「支払いへ進む」を押下	「S-005-01_支払い方法選択」画面へ遷移すること					

Hipopoint!!

シナリオパターンには「ID_名称」の形式で記載
別紙「シナリオ×パラメーター」と同期
どのシナリオか判断できるように同じIDを適用

2. ユースケース情報

Hipopoint!!

ユースケース名は、別紙「ユースケース×シナリオ」と同期
これは、ユースケースの達成状況で、プロダクトリスクの状況を分析できるように
するため、どのユースケースで問題が多いのかを識別することが狙い

Hipopoint!!

テスト結果、いつ、誰が実施したかを記録することで、
テスト対象の過去の変化を遡りやすくし、
テストケース実施の責務を明確にする

4-6. テストデータ

1. 時間枠残数管理表

Hipopoint!!

時間枠ごとの残数を一覧化することで、**購入可能な枚数を常に把握**
また、運用により近い形でのテスト実行を想定しているため、「休園日」を設定

時間枠	2023年12月					2024年1月													
	27 水	28 木	29 金	30 土	31 日	1 月	2 火	3 水	4 木	5 金	6 土	7 日	8 月	9 火	10 水				
10:00-10:30	○<11枚>	○<11枚>	休園日	休園日	休園日	休園日	△<2枚>	△<2枚>	△<8枚>	△<8枚>	○<20枚>	○<20枚>	休園日	○<20枚>	○<20枚>				
10:30-11:00	○<11枚>	○<11枚>					△<2枚>	△<2枚>	△<8枚>	△<8枚>	○<20枚>	○<20枚>		○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	
11:00-11:30	○<11枚>	○<11枚>					△<2枚>	△<2枚>	△<8枚>	△<8枚>	○<20枚>	○<20枚>		○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	
11:30-12:00	○<20枚>	○<20枚>					○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>		○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	△<2枚>	△<2枚>
12:00-12:30	○<20枚>	○<20枚>					○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>		○<20枚>	○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	△<2枚>	△<2枚>
12:30-13:00	○<20枚>	○<20枚>					○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>		○<20枚>	○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	△<2枚>	△<2枚>
13:00-13:30	○<20枚>	○<20枚>					○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>		○<20枚>	○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	△<2枚>	△<2枚>
13:30-14:00	○<20枚>	○<20枚>					○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>		○<20枚>	○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	△<2枚>	△<2枚>
14:00-14:30	○<20枚>	○<20枚>					○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>		○<20枚>	○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	△<2枚>	△<2枚>
14:30-15:00	○<20枚>	○<20枚>					○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>		○<20枚>	○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	△<2枚>	△<2枚>
15:00-15:30	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	△<2枚>	△<2枚>					
15:30-16:00	○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	△<2枚>	△<2枚>	△<8枚>	△<8枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>					
16:00-16:30	○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	△<2枚>	△<2枚>	△<8枚>	△<8枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>					
16:30-17:00	○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	○<11枚>	△<2枚>	△<2枚>	△<8枚>	△<8枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>	○<20枚>					

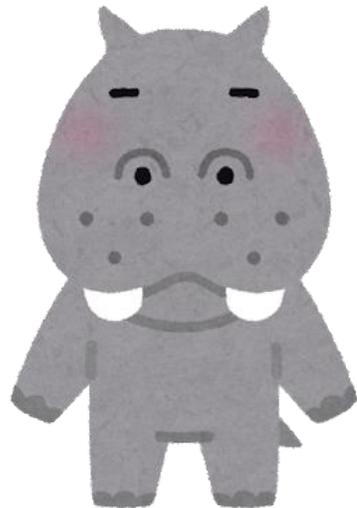
他にも

2. アカウント管理表

3. 決済管理表 (発券機)

4. 決済管理表 (Webシステム)

ご清聴
ありがとうございました



11 ヒポポタマス